

POUNT

Une gestion de collections « disciplin-agnostic »



Stéphanie Cheviron, data librarian, SBU
Ana Schwartz, chef de projet technique, DNum

Sommaire

- ◆ Histoire du projet
- ◆ Démarche adoptée
- ◆ Fonctionnalités actuelles
- ◆ Développements futurs

Partie 1

L'historique du projet

POUNT, c'est...

- Une région de l'Égypte antique
- Une **P**lateforme **O**uverte **N**umérique **T**ransdisciplinaire

C'est un logiciel de gestion de données qui permet de les **déposer**, de les **visualiser** et de les **décrire** de manière structurée.

Plateforme de modèles 3D

Catherine Duvette a initié et défini le projet :

Objectif : une plateforme institutionnelle et collaborative pour stocker les modèles 3D

Modèle : Sketchfab, mais...

- problèmes de stockage (site privé),
- champs descriptifs limités,
- visibilité de la recherche scientifique)

Puis évolution vers la plateforme générique POUNT,
« disciplin-agnostic »



L'équipe

Chercheurs

Archéologie : Frédéric Colin, Jean-Philippe Droux

Sciences de la terre : Barbara Gollain, Kévin Janneau

Théologie protestante : Régine Hunziker

Informaticiens

Chef de projet technique : Ana Schwartz

Développeurs : Régis Witz, Daniel Bessey, Jean Rabreau, Yoran Hillion, Julia Sese

Data librarian

Stéphanie Cheviron

Historique

Janvier 2018 : Lancement du projet avec Plateforme3D, puis Figurine21 et AOST : démarrage des spécifications

Septembre 2018 : Recrutement d'un développeur : Régis Witz

Janvier 2019 : Julia Sese à 60 %

Février 2019 : Décès de Catherine Duvette

Septembre 2019 : départ de Régis pour la MISHA qui reste à 40% sur le projet

Décembre 2019 : départ de Vincent Lucas qui a encadré les développements, départ de Julia Sese

Mars 2020 : premier confinement : Régis a revu le code de l'application

Septembre 2020 : arrivée de Daniel Bessey, Jean Rabreau et Yoran Hillion en tant que développeurs : étude de l'existant

Octobre 2020 : reprise des développements

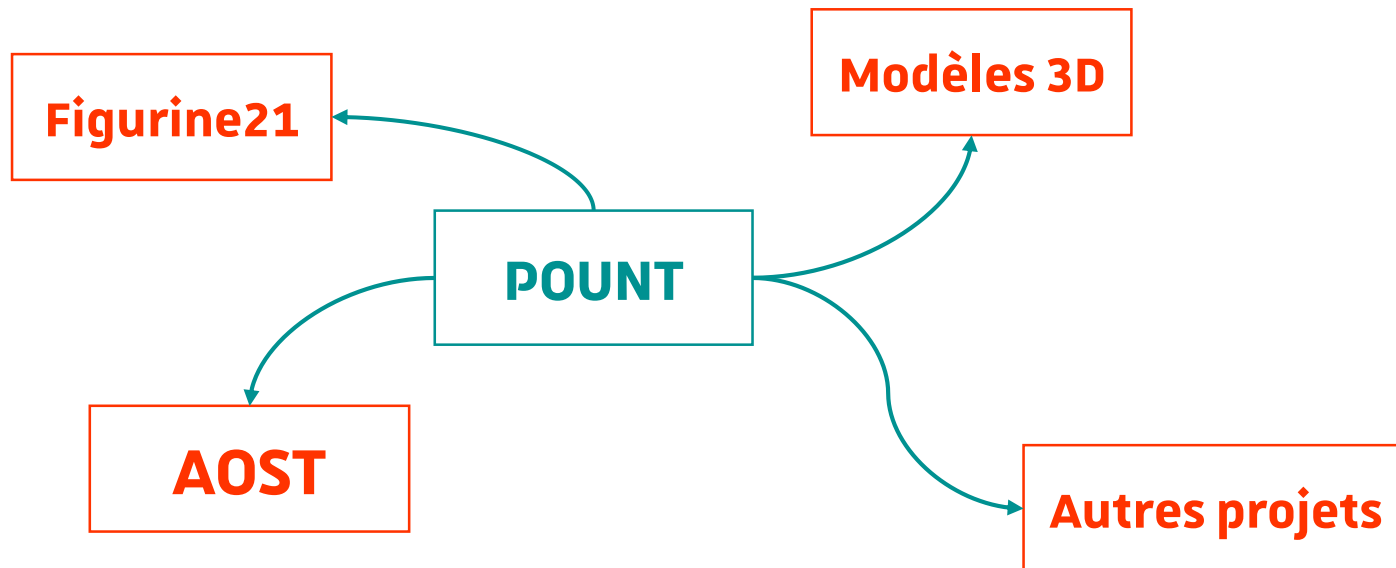
Janvier 2021 : POUNT en V1, arrivée de Virgile Jarrige en tant que responsable d'application

Novembre 2021 : fin du développement de la V2

Partie 2

La démarche adoptée

POUNT est au cœur de plusieurs projets



Archives ouvertes des sciences de la Terre

- Collections de **minéralogie** et de **paléontologie**
- Fonctionnalités attendues :
 - Inventorier les échantillons et leur localisation
 - Exposer dans un CMS les collections avec une sélection de métadonnées → grand public
- Types de données : photographies et textes



Figurine21

- Corpus de 470 statuettes jordaniennes en argile datant de 3000 ans
- Fonctionnalités attendues :
 - Pouvoir décrire de façon spécifique les statuettes
 - Pouvoir **exposer** et **exploiter les données sur un site web**
 - développements de modules de comparaisons de statuettes (formes, couleurs, etc.)
- Types de données : photographies RTI, photographies et texte



Mode de fonctionnement

Travail par projet

- Cahier des charges fonctionnel / chercheurs et SBU
- Étude de faisabilité et calendrier / Dnum
- Structuration des données (schéma de métadonnées) / chercheurs, SBU et DNum
- Prise en main du CMS (Typo3) / chercheurs et DNum
- Fonctionnement en mode agile : sprint review tous les 15 jours / tous

Travail en commun

- Interface et fonctionnalités de POUNT / chercheurs, DNum et SBU
- Fonctionnement en mode agile : sprint review tous les 15 jours / chercheurs, DNum et SBU

Partie 3

Les fonctionnalités

Ajout des participants à POUNT

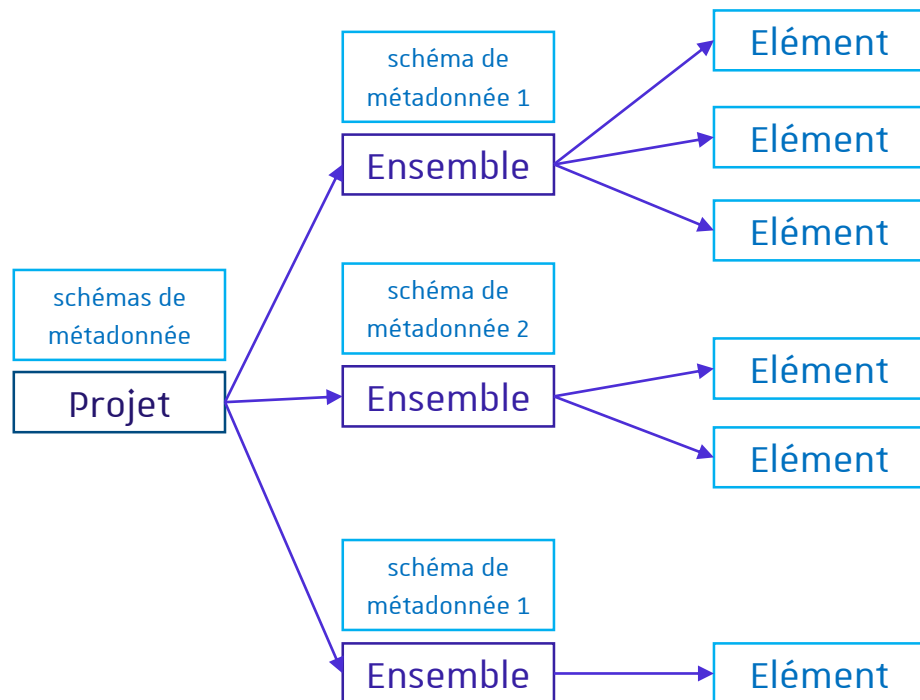
Indiquez votre email sur la feuille pour que vous puissiez tester POUNT.
Vous devez vous connecter une première fois pour que votre compte soit créé.

<https://pount-pprd.app.unistra.fr/>

Rôles et gestion des droits

3 rôles possibles :

- Gestionnaire(s)
- Contributeur(s)
- Référent(s)



Rôles et gestion des droits

3 rôles possibles :

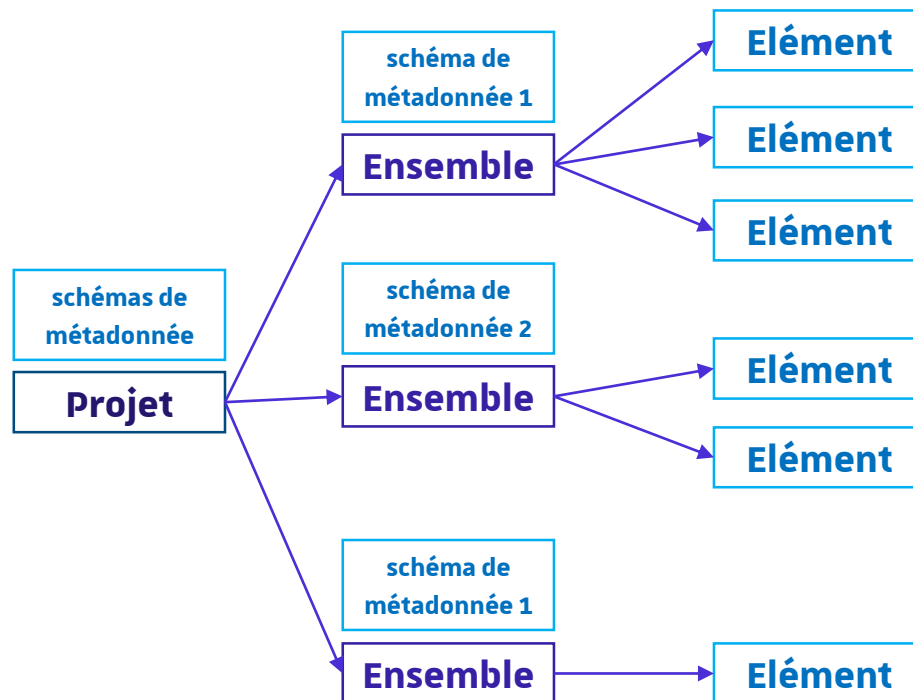
- **Gestionnaire(s)**

chercheurs et doctorants, personnels

Crée et gère son projet, choisit ou crée son schéma de métadonnées, ajoute des ensembles et items, gère ses contributeurs

- **Contributeur(s)**

- **Référent(s)**



Rôles et gestion des droits

3 rôles possibles :

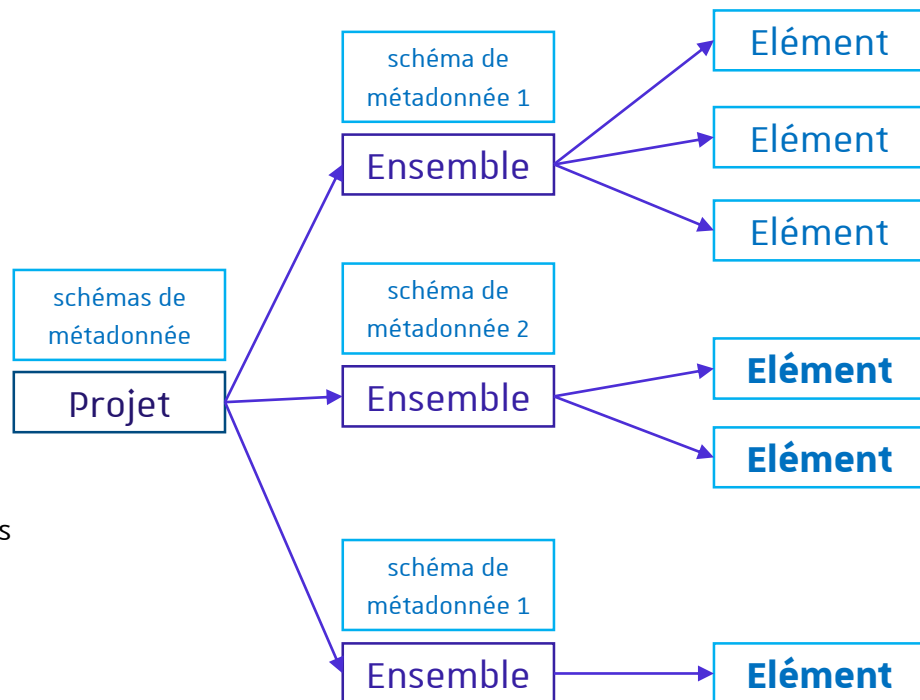
- Gestionnaire(s)

- **Contributeur(s)**

Rejoint un projet à la demande d'un gestionnaire, peut créer et modifier des éléments

- Référent(s)

étudiants et personnes externes à l'Unistra

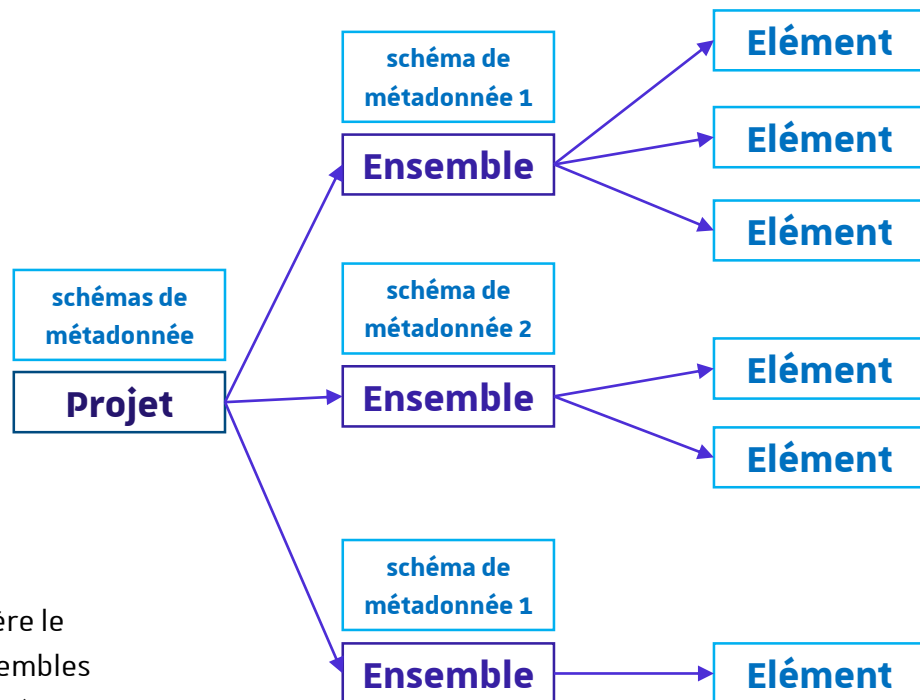


Rôles et gestion des droits

3 rôles possibles :

- Gestionnaire(s)
- Contributeur(s)
- **Référent(s)**

Le référent est l'arbitre : donne/transfère le rôle de gestionnaire, supprime des ensembles ou des items sur demande des gestionnaires, rend public des schémas de métadonnées à la demande du gestionnaire



L'interface de POUNT

The screenshot displays the POUNT interface. At the top, there is a navigation bar with the following elements: a logo on the left, the text 'Plateforme Ouverte Numérique Transdisciplinaire' and 'Université de Strasbourg', a search bar with 'Recherche', a home icon, and menu items 'TABLEAU DE BORD', 'À PROPOS', 'CONTACTEZ-NOUS !', and 'AIDE'. On the right side of the navigation bar, there is a notification bell icon with '20' and a grid icon. Below the navigation bar, there are four project cards arranged in a 2x2 grid. Each card features a unique geometric icon, a title, a manager name, a brief description, and an orange 'OUVRIR' button.

Project Title	Manager	Description
Mon projet tout neuf	Stéphanie Cheviron	C'est le plus beau projet du monde.
AOST - Musée de minéralogie de Strasbourg - Minér...	Barbara Gollain	Archives ouvertes en sciences de la terre (test)
Oiseaux	Virgile Jarrige, Ana Schwartz	Projet oiseaux
Cartothèque de géologie	Kevin Janneau	Découverte du fonds cartographique géologique de l'Université de Strasbourg

L'édition de son profil

Gérer votre profil

Informations personnelles

Prénom
Ana

Nom
Schwartz

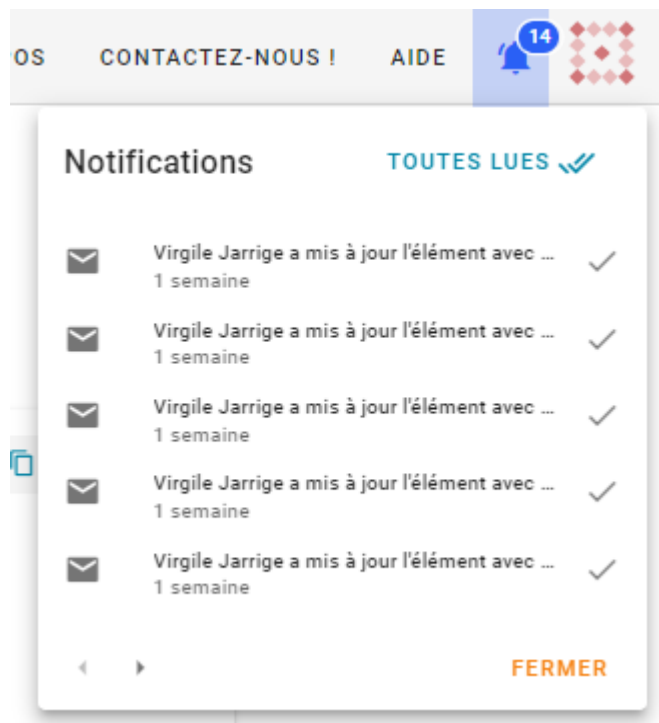
Courriel
ana.dossantos@unistra.fr

Bio
Biographie

Affiliations

Direction du numérique

Les notifications

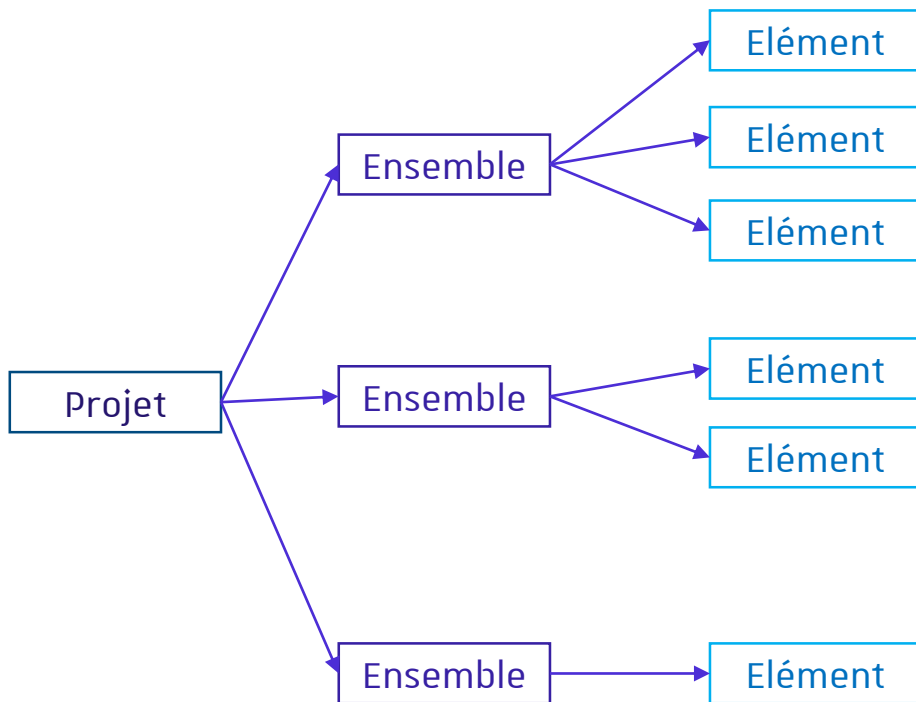


Les concepts

Projet

Ensemble (ou set)

Élément (ou item)



Les concepts

Projet

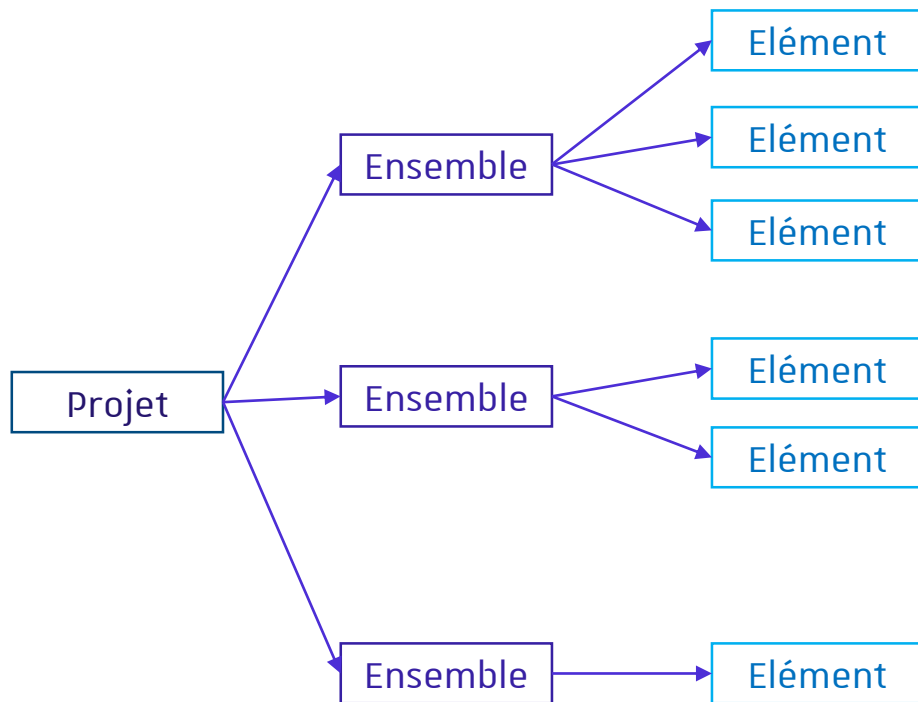
Ensemble de collections, labo,
thématique, ...

Ensemble (ou set)

Collection, corpus

Élément (ou item)

Échantillon, groupe
d'échantillons, spécimen,
objet,...



Les projets


Les projets peuvent être rendus **publics** ou bien rester **privés**.

Projets


NOUVEAU PROJET

 **Architecture** Gestionnaire
Projet de collections de photo d'architecture

 **Objets** Gestionnaire
Un projet d'objets

 **Objets 3D** Gestionnaire
Tests de rendus avec des objets 3D

 **Objets RTI** Gestionnaire
tests rti

 **Oiseaux** Gestionnaire
Projet oiseaux

Les projets publics sont signalés par un **œil orange** (idem pour les ensembles et éléments)



Mon projet tout neuf
Gestionnaire : Stéphanie Cheviron



Mis à jour il y a 5 mois



Mis à jour il y a 1 mois



Mis à jour il y a 1 mois



Mis à jour il y a 1 mois



Mis à jour il y a 13 jours



Les ensembles

Plateforme Ouverte Numérique Transdisciplinaire
Université de Strasbourg

TABLEAU DE BORD À PROPOS CONTACTEZ-NOUS ! AIDE 14



Objets 3D

Gestionnaires : Ana Schwartz, Virgile Jarrige

DÉTAIL **ENSEMBLES** MODÈLES DE MÉTADONNÉES MEMBRES GROUPES 🔍

Ensembles

NOUVEL ENSEMBLE

	avec texture Objets 3D avec texture	Mis à jour il y a 1 mois	<input type="checkbox"/>
	sans texture objets 3D sans texture	Mis à jour il y a 4 mois	<input type="checkbox"/>

Lignes par page : 10 1-2 de 2 < >

Les éléments



avec texture

Projet: [Objets 3D](#)



DÉTAIL

ÉLÉMENTS

MODÈLE DE MÉTADONNÉES

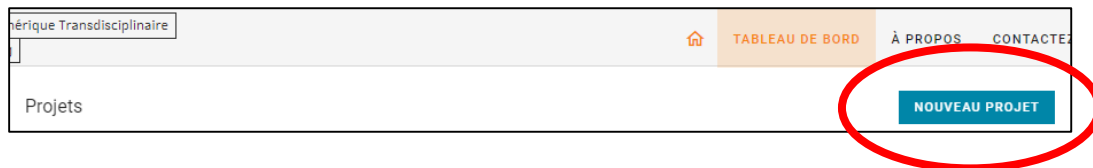
Éléments

NOUVEL ÉLÉMENT

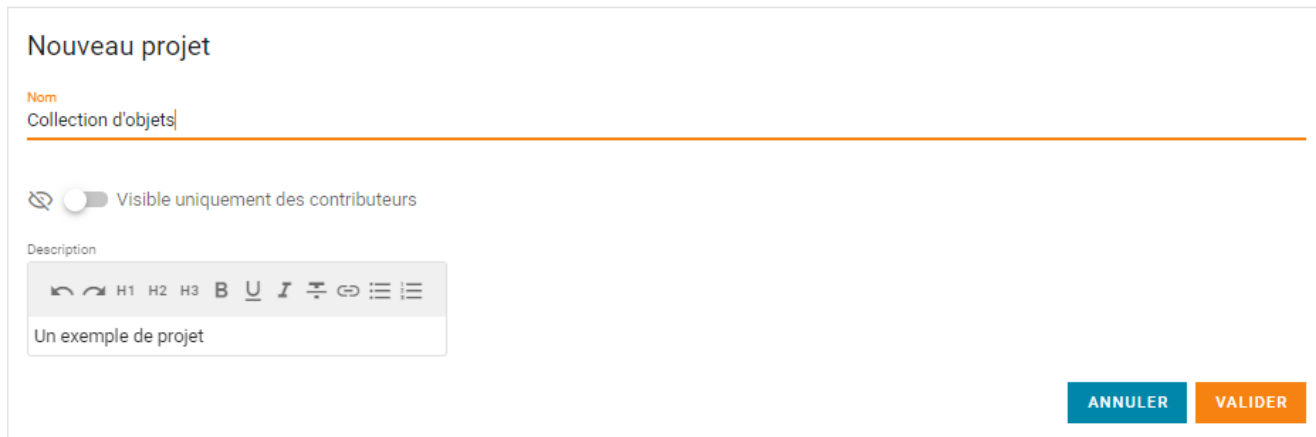
IMPORT CSV

	Chair	Mis à jour il y a 6 jours	<input type="checkbox"/>
	Chinese coin https://www.artec3d.com/3d-models/chinese-coin	Mis à jour il y a 24 jours	<input type="checkbox"/>
	scapula	Mis à jour il y a 24 jours	<input type="checkbox"/>
	Statuette une statuette	Mis à jour il y a 41 jours	<input type="checkbox"/>
	turkana boy	Mis à jour il y a 1 mois	<input type="checkbox"/>

Créer son projet



On peut définir son avatar, le décrire, ajouter des contributeurs, des co-gestionnaires

A screenshot of the 'Nouveau projet' form. The form has a title 'Nouveau projet' and a label 'Nom' above a text input field containing 'Collection d'objets'. Below the input field is a toggle switch labeled 'Visible uniquement des contributeurs'. Underneath is a 'Description' section with a rich text editor toolbar containing icons for undo, redo, heading (H1, H2, H3), bold, underline, italic, link, and list. The text area contains 'Un exemple de projet'. At the bottom right, there are two buttons: 'ANNULER' (blue) and 'VALIDER' (orange).

Créer son projet



Collection d'objets

Gestionnaire : Ana Schwartz



DÉTAIL

ENSEMBLES

MODÈLES DE MÉTADONNÉES

MEMBRES

GROUPES



Éditer le projet

RETOUR

Informations générales

Nom

Collection d'objets



Visible uniquement des contributeurs

Description

↶ ↷ H1 H2 H3 B U I T G ☰ ☷

Un exemple de projet

VALIDER

Avatar



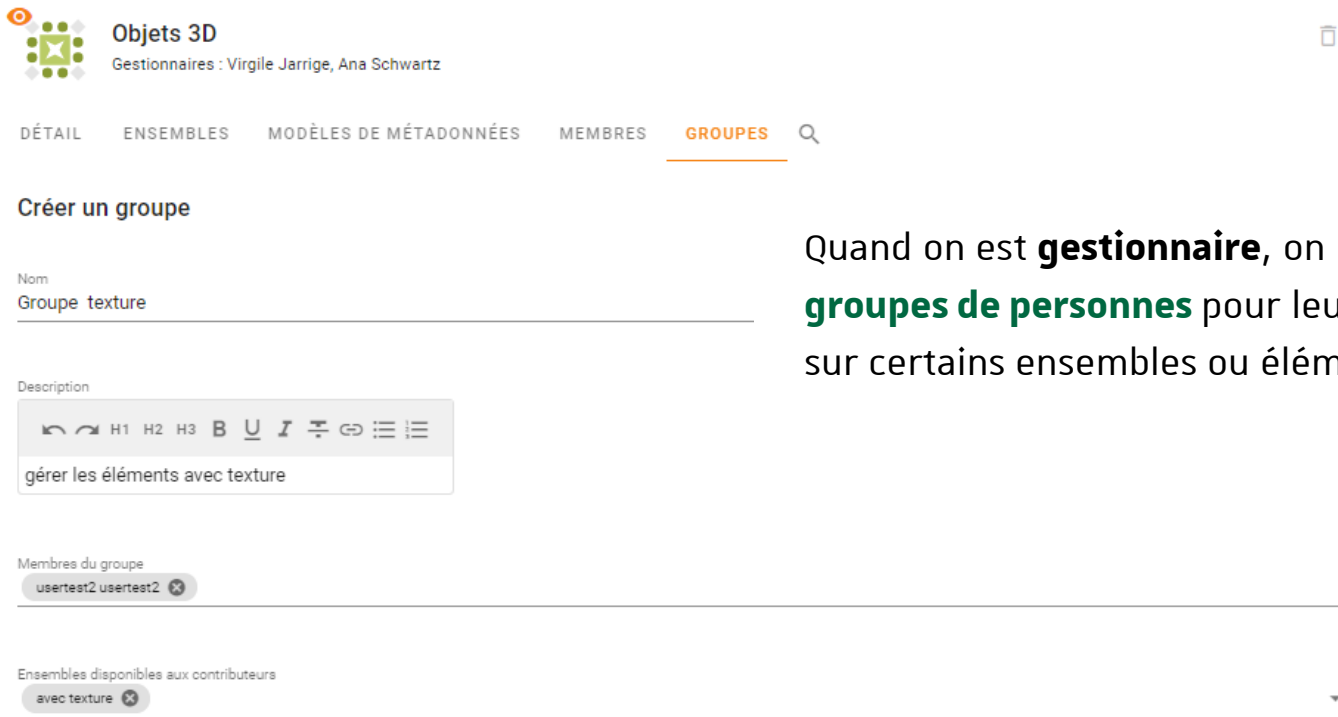
Fichier à envoyer

Un.e gestionnaire peut inviter des co-gestionnaires et contributeurs

The screenshot displays a project management interface. On the left, a list of projects is shown, including 'Objets 3D' (managed by Virgile Jarrige) and 'Mon projet tout neuf' (managed by Stéphanie Cheviron). The 'Mon projet tout neuf' project is selected, and a modal window is open for managing its members. The modal has tabs for 'DÉTAIL', 'ENSEMBLES', 'MODÈLES DE MÉTADONNÉES', 'MEMBRES' (which is active), and 'GROUPES'. Below the tabs, there is a section titled 'Inviter un utilisateur' with a toggle for 'Utilisateur externe' and a text input field for 'Nom d'utilisateur'. At the bottom of the modal are 'ANNULER' and 'VALIDER' buttons. In the background, the 'Objets 3D' project's member list is visible, showing 'userstest2' as a contributor and 'Ana Userstest-2' as another contributor, while 'Virgile Jarrige' and 'Ana Schwartz' are listed as managers.

Les contributeurs sont invités par les gestionnaires

Un.e gestionnaire peut créer des groupes de personnes



The screenshot shows the 'Objets 3D' management interface. At the top, there is a header with the title 'Objets 3D' and the names of the managers: 'Gestionnaires : Virgile Jarrige, Ana Schwartz'. Below this is a navigation menu with tabs: 'DÉTAIL', 'ENSEMBLES', 'MODÈLES DE MÉTADONNÉES', 'MEMBRES', and 'GROUPES' (which is highlighted with an orange underline). A search icon is located to the right of the 'GROUPES' tab. The main content area is titled 'Créer un groupe' and contains several input fields: 'Nom' with the value 'Groupe texture', 'Description' with a rich text editor containing the text 'gérer les éléments avec texture', 'Membres du groupe' with the value 'usertest2 usertest2', and 'Ensembles disponibles aux contributeurs' with the value 'avec texture'. A trash icon is visible in the top right corner of the interface.

Quand on est **gestionnaire**, on peut créer des **groupes de personnes** pour leur donner des droits sur certains ensembles ou éléments

Créer un ensemble

On peut créer un ensemble, lui donner un avatar, le décrire

The image shows a web interface for managing a collection. The main page is titled "Collection d'objets" and is managed by "Ana Schwartz". It has a navigation menu with "ENSEMBLES" selected. Below the menu is a "Nouvel ensemble" form with fields for "Titre" (filled with "Des oiseaux"), "Visible uniquement des contributeurs" (unchecked), "Description" (with a rich text editor containing "Un ensemble d'oiseaux"), "Editeur" (filled with "ana schwartz"), and "Modèle de métadonnées" (set to "datacite"). At the bottom of the form are "ANNULER" and "VALIDER" buttons. A preview window on the right shows the collection's public view, including the title, manager name, navigation menu, and a "NOUVEL ENSEMBLE" button circled in red.

Créer un ensemble

Éditer l'ensemble

RETOUR

Informations générales

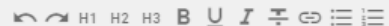
Titre

Des oiseaux



Visible uniquement des contributeurs

Description



Un ensemble d'oiseaux

Editeur

ana schwartz

VALIDER

Avatar



Fichier à envoyer



P1060756-1.JPG (266.0 kB)



Recherche dans les projets publics


Rechercher


Recherche
Q objets

Recherche
Rechercher dans les données publiques

PROJETS 2 ENSEMBLES 2

Options de tri
Pertinence

 **Objets**
Gestionnaire : Ana Schwartz - 1 ensemble - 2 éléments
Un projet d'objets

 **Objets 3D**
Gestionnaires : Virgile Jarrige, Ana Schwartz - 1 ensemble - 4 éléments
Tests de rendus avec des objets 3D

Recherche dans **ses** projets en cliquant sur la loupe

Rechercher dans le projet

Recherche
Q objet

PLUS DE CRITÈRES ▾

ENSEMBLES 4 ÉLÉMENTS 17

Options de tri
↑ Pertinence



avec texture

Auteur : Virgile Jarrige - 5 éléments

Objets 3D avec texture



sans texture

Auteur : Virgile Jarrige - Aucun élément

objets 3D sans texture



Objets 3D

Gestionnaires : Virgile Jarrige, Ana Schwartz

DÉTAIL

ENSEMBLES

MODÈLES DE MÉTADONNÉES

MEMBRES

GROUPES



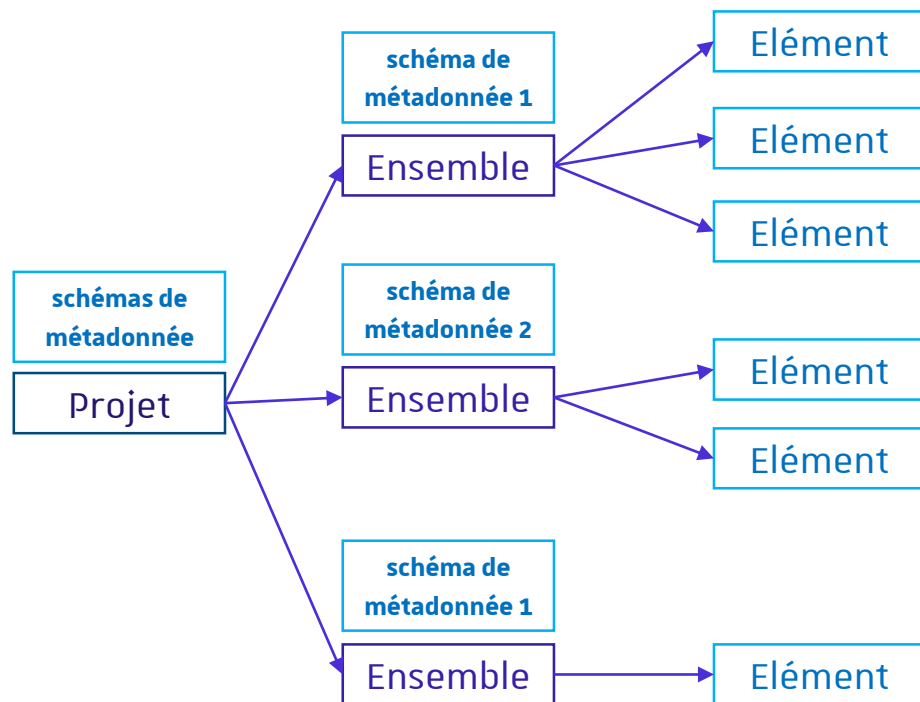
Ensembles

Structuration des données

Description des données avec des métadonnées selon un **modèle de métadonnées standard** ou **personnalisé**

Groupe de **métadonnées socles** obligatoires (Datacite)

- + Métadonnées disciplinaires
- + Métadonnées spécifiques au projet



Créer un modèle de métadonnées

Les métadonnées dites « socle » sont les métadonnées Datacite obligatoires

On peut ajouter ses métadonnées personnalisées pour créer le formulaire de description des données :

- Ajout de sections, regroupement en blocs de métadonnées
- Ajout de champs de saisie, de champs « date », de menus déroulants, de cases à cocher, etc.
- Prévisualisation

Créer un modèle de métadonnées



Collection d'objets

Gestionnaire : Ana Schwartz



DÉTAIL ENSEMBLES **MODÈLES DE MÉTADONNÉES** MEMBRES GROUPES

Templates

CRÉER UN MODÈLE



datacite

Base

Mis à jour il y a 35 jours



ModeleDatacite

Base

Mis à jour il y a 35 jours



ModeleGeolocalisation

Global

Mis à jour il y a 34 jours



Modèle Des oiseaux

Ensemble

Mis à jour il y a 1 minute

Créer un modèle de métadonnées

DÉTAIL ENSEMBLES **MODÈLES DE MÉTADONNÉES** MEMBRES GROUPES 

Créer un modèle

Modèle de départ
ModeleDatacite

Nom
MonNouveauModele



UsfAccordion - txb26cixbq 


Métadonnées Socles


UsfText - 6qqq1netsxh


Créateur*



UsfText - 5vxode5mjsh


 **Mise en page** 


Accordéon 


Ligne 


Texte enrichi 


 **Champs** 


Texte 

Texte multiligne 

Liste d'options 

Case à cocher & switch 

Groupe de boutons radio 

Date & Heure 

Créer un modèle de métadonnées



Collection d'objets

Gestionnaire : Ana Schwartz



DÉTAIL

ENSEMBLES

MODÈLES DE MÉTADONNÉES

MEMBRES

GROUPES



Modèle Des oiseaux

EXPORT CSV

ÉDITER

Espèce

Créateur 1*



Titre*

Editeur*

Année de publication*

Type de ressource*

Type de ressource général*



Export d'un modèle de métadonnées

Après avoir créé son modèle, on peut l'exporter au format CSV :

- Métadonnées répétables,
- Métadonnées obligatoires,
- Conseils de saisie,
- Conseil sur les logiciels à utiliser pour le CSV



Des oiseaux

Projet: [Collection d'objets](#)



DÉTAIL

ÉLÉMENTS

MODÈLE DE MÉTADONNÉES

Modèle Des oiseaux

EXPORT CSV

ÉDITER

Créer des éléments

Remplir le formulaire pour chaque élément et ajouter un fichier à visualiser :

Saisie

Ajout de fichiers

Choix du fichier à visualiser

Admiration du résultat (oh ! Ah !)

On peut aussi modifier un élément existant

On peut aussi importer un lot d'éléments à partir d'un fichier CSV

Créer des éléments



Nouvel élément

Espèce
Rouge gorge familier

Créateur 1*
ana schwartz

Titre*
Un rouge gorge

Éditeur*
ana schwartz

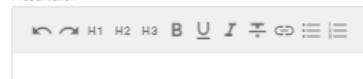
Année de publication*
2021

Type de ressource*
Photo


Type de ressource générale*
Image

Visible uniquement des contributeurs

Présentation



Ajouter des fichiers à un élément

 **Un rouge gorge**
Déposé par : Ana Schwartz
Ensemble: [Des oiseaux](#)



DÉTAIL VISIONNEUSE MÉTADONNÉES **FICHIERS** COPIE

Fichiers



 Fichier à envoyer

ENVOYER

Choisissez un
fichier à uploader

Envoi d'un ZIP RTI

Bouton de téléchargement accessible

Visualiser	Type	Nom	Taille	Supprimer
<input checked="" type="checkbox"/>		P1060756-1.JPG	259.7 KIB	

Cliquez sur la case
« Visualiser »

Visualiser votre élément

DÉTAIL **VISIONNEUSE** MÉTADONNÉES FICHIERS COPIE

Fichier



Métadonnées

EXPORT DATACITE

Espèce
Rouge gorge familier

Créateur
ana schwartz

Titre
Un rouge gorge

Editeur
ana schwartz

Année de publication
2021

Type de ressource
Photo

Type de ressource général
Image

Visualisation

Plusieurs **types de viewers** sont disponibles :

- Les modèles 3D sont visualisables grâce au viewer 3DHop
- Les photographies RTI avec Relight
- Des Images
- Des vidéos
- Des fichiers audio

2 **modes de visualisation** :

- Sur POUNT, les données sont visualisées sur chaque page descriptive
- Sur un CMS, grâce à un copier/coller d'un bout de code, une collection peut être affichée dynamiquement

Viewer 3D (3DHOP : <https://www.3dhop.net/>)

Fichier

TÉLÉCHARGER

Métadonnées


Créateur
artec3D

Titre
Chair

Editeur
artec3D

Année de publication
2021

Type de ressource
3D model



The image shows a 3D model of a chair. The chair has a dark, possibly black or dark brown, wooden frame. The seat is upholstered in a fabric with a complex, floral or paisley pattern in shades of brown, gold, and white. The chair is shown from a side profile view, facing right. The background is a plain, light gray.

Viewer RTI (Relight : <http://vcg.isti.cnr.it/relight/>)

quelq'un, "Titre de test", Editeur de test, 2301

Fichier



Métadonnées

Entête n°1

Entête n°2

Entête n°3

Entête n°1

Entête n°2

Entête n°3

Titre

Titre de test

Editeur

Editeur de test

Année de publication

2301

Type de ressource

typo

Type de ressource général

DataPaper

Copier des éléments dans un ensemble



Copie de Un rouge gorge

Déposé par : Ana Schwartz

Ensemble: [Des oiseaux](#)



DÉTAIL VISIONNEUSE **MÉTADONNÉES** FICHIERS COPIE

Espèce

Rouge gorge familier

Créateur 1*

ana schwartz



Titre*

Un rouge gorge 2

Editeur*

ana schwartz

Année de publication*

2021

Type de ressource*

Photo

Type de ressource général*

Image



ANNULER

VALIDER

Déplacer des éléments dans un autre ensemble



Un rouge gorge

Déposé par : Ana Schwartz

Ensemble: [Des oiseaux](#)

DÉTAIL

VISIONNEUSE


MÉTADONNÉES

FICHIERS

COPIE

Copier cet élément


▼ Collection d'objets

 Des oiseaux

 Des oiseaux Bis

► Charger les autres projets

Vers le set "Des oiseaux Bis"

 DÉPLACER CET ÉLÉMENT

 CRÉER UNE COPIE

► Objets

Exemple d'intégration de POUNT dans une publication en ligne

Une publication de l'unité de recherche Archimède (UMR7044) affiche un modèle 3D grâce au viewer de POUNT :

<https://clae.hypotheses.org/1856>

Partie 4

Les développements futurs

Autres fonctionnalités à développer

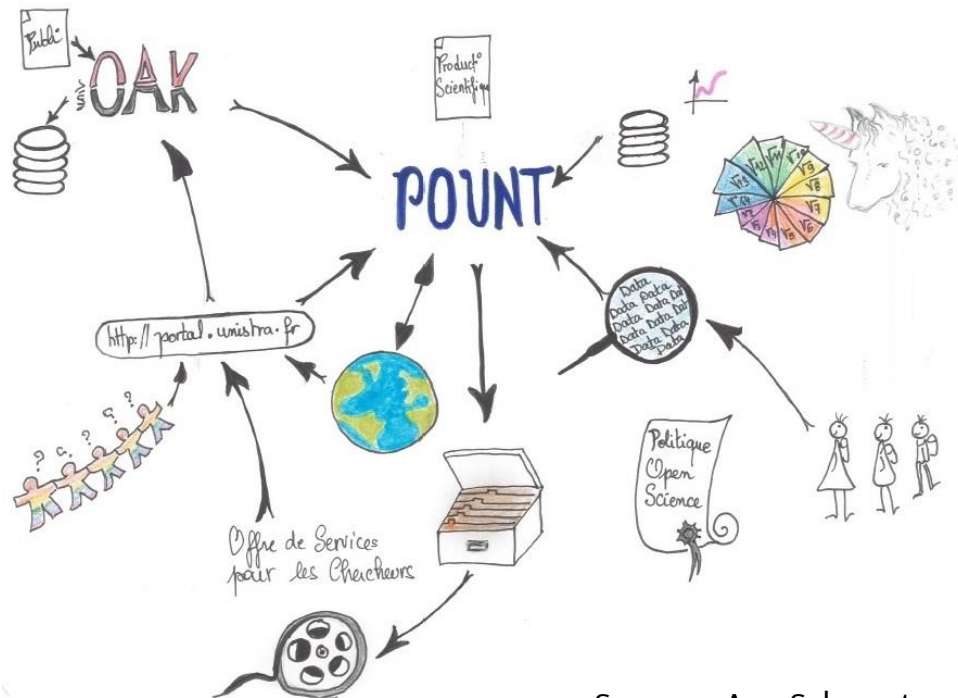
- Schémas de métadonnées standardisés
- Référentiels et vocabulaires
- Carte géographique interactive
- Frise temporelle
- Connexion avec l'API de Nakala

Merci !

Des questions ?

pount.unistra.fr

pount@unistra.fr



Source : Ana Schwartz

Ana Schwartz : ana.schwartz@unistra.fr

Stéphanie Cheviron : scheviron@unistra.fr